

DAFTAR PUSTAKA

- Agus Prayitno, Y. S. (2015). Pemanfaatan Sistem Informasi Perpustakaan Digital Berbasis Website Untuk Para Penulis. *IJSE – Indonesian Journal on Software Engineering*, 756–759(1), 138–140.
<https://doi.org/10.4028/www.scientific.net/AMR.756-759.138>
- Akram, U., Ansari, A. R., Fu, G., & Junaid, M. (2020). Feeling hungry? let's order through mobile! examining the fast food mobile commerce in China. *Journal of Retailing and Consumer Services*, 56(October 2019), 102142.
<https://doi.org/10.1016/j.jretconser.2020.102142>
- Anditya Nandhatama, A. S. (2019). *NASKAH PUBLIKASI RANCANG BANGUN MEDIA PROMOSI DAN PEMASARAN BERBASIS WEBSITE (Studi Kasus Perusahaan Bakpia di Yogyakarta)*.
- B. S. D. Oetomo. (2002). Perencanaan dan Pembangunan Sistem Informasi. In *Penerbit Andi Yogyakarta*.
- Bonnie Eisenman. (2015). Learning react native: Building native mobile apps with JavaScript. *Books*.
[https://books.google.co.id/books?hl=id&lr=&id=274fCwAAQBAJ&oi=fnd&pg=PR2&dq=\(Bonnie+Eisenman,+2015\)&ots=tGrneId2j3&sig=iHqpi0B8IUQD_BAsqhKBv9p5914&redir_esc=y#v=onepage&q=\(Bonnie+Eisenman%2C+2015\)&f=false](https://books.google.co.id/books?hl=id&lr=&id=274fCwAAQBAJ&oi=fnd&pg=PR2&dq=(Bonnie+Eisenman,+2015)&ots=tGrneId2j3&sig=iHqpi0B8IUQD_BAsqhKBv9p5914&redir_esc=y#v=onepage&q=(Bonnie+Eisenman%2C+2015)&f=false)
- Borman, R. I., Priandika, A. T., & ... (2020). Implementasi Metode Pengembangan Sistem Extreme Programming (XP) pada Aplikasi Investasi Peternakan. *JUSTIN (Jurnal Sistem dan ...)*, 8(3), 272–277.
<https://doi.org/10.26418/justin.v8i3.40273>
- C.K Laudon & Traver. (2017). *E-Commerce 2014, 10th Edition*. 22–27.
- Clara, L. (2020). IMPLEMENTASI METODE ALGORITMA AES PADA PERLINDUNGAN DATA SISTEM LOGIN. *Skripsi*, 2017(1), 1–9.
<http://eprints.kwikkiangie.ac.id/914/>
- Fathansyah. (2017). *Rancang Bangun Aplikasi Penugasan Pegawai Otomatis Pada Pt . Argo Cipta Pratama*. 172–182.

- Febriyanto, E., Rahardja, U., & Alnabawi, N. (2019). Penerapan Midtrans sebagai Sistem Verifikasi Pembayaran pada Website iPanda. *Jurnal Informatika Upgris*, 4(2), 246–254. <https://doi.org/10.26877/jiu.v4i2.2923>
- Fitriana, G. F. (2020). Pengujian Aplikasi Pengenalan Tulisan Tangan menggunakan Model Behaviour Use case. *JATISI (Jurnal Teknik Informatika dan Sistem Informasi)*, 7(2), 200–213. <https://doi.org/10.35957/jatisi.v7i2.390>
- Gumelar, T., Astuti, R., & Sunarni, A. T. (2017). Sistem Penjualan Online Dengan Metode Extreme Programming. *Jurnal Telematika*, 9(2), 87–90.
- Hariyanto, A. (2019). *Aplikasi Pemesanan Lapangan Futsal Berbasis Android Pada Lapangan Futsal Setia Sungailiat*. 379, 1.
- Hidayatullah, P., & Kawistara, J. K. (2018). Pemograman Web Edisi Revisi. In *Informatika*.
- Indrajani. (2015). Database Design (Case Study All in One). *Jakarta: PT Elex Media Komputindo*.
- Kurniawan. (2017). PENGARUH PENGGUNAAN GADGET DAN LINGKUNGAN BELAJAR TERHADAP MINAT BELAJAR SISWA KELAS XI KOMPETENSI KEAHLIAN ADMINISTRASI PERKANTORAN SMK MUHAMMADIYAH 2 YOGYAKARTA. *Skripsi*, 87(1,2), 149–200.
- Kusumaningtyas, J. A. (2019). Analisa Pengelompokan Cyber Crime pada Penerapan Electronic Commerce. *Jurnal Prodi Teknik Informatika UNW "Multimatrix," II(1)*, 9–19.
- Madania, A., & Buana, U. M. (2021). *Implementasi Konsep Sistem Manajemen Basis Data Pada PT. Perusahaan Gas Negara (PGN). April*.
- Maimunah dkk. (2017). Rancang Bangun Sistem Aplikasi Penyewaan Lapangan. *Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Multimedia 2017*.
- Mishra, V., & Singh Bisht, S. (2013). Mobile banking in a developing economy: A customer-centric model for policy formulation. *Telecommunications Policy*, 37(6–7), 503–514. <https://doi.org/10.1016/j.telpol.2012.10.004>
- Muzawi, R., Efendi, Y., & Agustin, W. (2018). SATIN – Sains dan Teknologi Informasi Sistem Pengendalian Lampu Berbasis Web dan Mobile Rometdo Muzawi. *Sains dan Teknologi Informasi*, 4(1), 29–35.

- Novri Asyara Mahyudanil. (2014). Rancang Bangun Mobile Commerce Berbasis Android Smartphone dengan Extreme Programming. *Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatullah Jakarta*, 55, 3909.
- Pratama, D. K., & Paramita, A. S. (2020). Rancang Bangun Sistem Informasi Afiliasi Penjualan Tiket Seminar Berbasis Website Menggunakan Framework Laravel. *Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 7(1), 109–124. <https://doi.org/10.25126/jtiik.202071466>
- Pratama, E. B. (2017). Pendekatan Metodologi Extreme Programming pada Aplikasi e-Commerce Berbasis M-Commerce Studi Kasus: Toko Buku An’Nur di Pontianak. *Jurnal Khatulistiwa Informatika*, V(2), 92–102. <https://repository.bsi.ac.id/index.php/repo/viewitem/517>
- Purwanti, N., & Fatmaningtyas, I. D. (2020). Sistem Informasi Pengolahan Data Anak dan Guru pada Yayasan Rumah Qur’an Violet Indonesia Berbasis Website. *INFORMATICS FOR EDUCATORS AND PROFESSIONAL : Journal of Informatics*, 5(1), 53. <https://doi.org/10.51211/itbi.v5i1.1425>
- Rahmi, R., Sari, R. P., & Suhatman, R. (2016). *Pendekatan Metodologi Extreme Programming pada Aplikasi E-Commerce (Studi Kasus Sistem Informasi Penjualan Alat-alat Telekomunikasi)*. 2(2), 83–92.
- Rizky Megasari. (2015). E-BUSINESS STARTUP: APLIKASI MOBILE PENCARIAN HOTEL DI KOTA BANDUNG BERBASIS ANDROID LOCANDA. *Universitas Bina Nusantara*, 32.
- Rosa dan Shalahuddin. (2015). Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur Dan Berorientasi Objek. *Bab II Landasan Teori 2.1 Konsep Dasar Web*. Diakses 2 Mei 2020, 8–30. https://repository.bsi.ac.id/index.php/unduh/item/116839/file_10-Bab-II-Landasan-Teori.pdf
- ROZI, Z. A. (2016). Modern Web Design. Elex Media Komputindo. *Books*. https://books.google.co.id/books?hl=id&lr=&id=JYpKDwAAQBAJ&oi=fnd&pg=PA301&dq=Modern+Web+Design.+Jakarta:+PT+Elex+Media+Komputindo&ots=8JQBg1_xEI&sig=MwWKwoAWZ1RDyLI6ZdZhT5yiX4Q&redir_esc=y#v=onepage&q=Modern+Web+Design.+Jakarta%3A+PT+Elex+Media+Komputind

- Sadewo, A. D. B., Widasari, E. R., & Muttaqin, A. (2017). Perancangan Pengendali Rumah menggunakan Smartphone Android dengan Konektivitas Bluetooth. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 1(5), 415–425.
- Senanu, K., & Krause, K. (2011). *Online Based Authentication and Secure Payment Methods for M-Commerce Applications*. July. <http://publications.lib.chalmers.se/records/fulltext/146815.pdf>
- Sugiyono. (2016). *Metode Penelitian Manajemen*. ALFABETA. Bandung. ALFABETA.
- Suhartanto, M. (2012). Pembuatan Website Sekolah Menengah Pertama Negeri 3 Delanggu Dengan Menggunakan Php Dan Mysql. *Jurnal Speed*, 4(1), 1–8. <http://speed.web.id/ejournal/index.php/Speed/article/view/226>
- Supono, 1983- (pengarang), & Viridiandry Putratama, 1986- (pengarang). (2016). Pemrograman WEB dengan menggunakan PHP dan framework codeigniter / Supono, Vidiandry Putratama. In *Journal of Chemical Information and Modeling* (Vol. 53, Nomor 9). Yogyakarta : Deepublish, 2016 ©2016.
- Tolani, S., & Indonesia, C. M. (2019). *Mobile Marketing Ecosystem of Indonesia*. Mobile Marketing Association.
- Utomo, S., & Hilmadewi, K. P. (2019). *PERANCANGAN APLIKASI EDUKASI RESEP MASAKAN MODERN BERBASIS ANDROID DENGAN METODE EXTREME PROGRAMMING*. VI(2), 59–79.
- Waluyo, R., Karini, Z., & Purnomo, K. A. (2018). Aplikasi M-Commerce Berbasis Android Sebagai Media Informasi dan Penjualan Kambing. *Jurnal CoreIT: Jurnal Hasil Penelitian Ilmu Komputer dan Teknologi Informasi*, 4(1), 1. <https://doi.org/10.24014/coreit.v4i1.5275>
- Winarso, D., Syahril, S., Aryanto, A., Arribe, E., & Diansyah, R. (2017). Pemanfaatan Internet Sehat Menuju Kehidupan Berkemajuan. *Jurnal Pengabdian UntukMu NegeRI*, 1(1), 19–23. <https://doi.org/10.37859/jpumri.v1i1.29>
- Yudhanto, Y., & Prase. (2018). *Panduan Mudah Belajar Framework Laravel*. PT Alex Media Komputindo.